

キッズプログラミング教室



Gramin (ぐらみん)

教室参加のご案内

目次

ごあいさつ	1
Gramin について	2
クラス紹介	3
オンラインスクラッチクラス	4
オンラインスクラッチライトクラス	5
スクラッチビギナークラス	6
ぐらみんコード	7
新しくスクラッチアカウントを作るには	8
お願いしたいこと・規約・授業料	9
本科クラスお申し込み方法	10

Gramin とは

Programming

Gramin はプログラミング (Programming)からとった名前です。Gramin では子供たちがプログラミングの学習を通して **自分自身で考える力** をつけ、**ものを作る喜び** を得ることを目標にします。

プログラミングとは

プログラミング

= たくさんの言葉をコンピュータに伝えること



「プログラム」はコンピュータと話す言葉を集めたもの。

「プログラミング」はコンピュータと話すこと。

コンピュータは自分自身で考えることはできませんので人がひとつひとつ教えていく必要があります。この作業にはたくさんの失敗がつきもので何度も失敗を繰り返して正しい命令を作り上げていきます。

Gramin について

Gra

min

Gramin について

住所	横浜市戸塚区吉田町922-4
メール	gramin.makeall@gmail.com
電話番号	05031365301
代表	高木智加
運営	ぐらみん株式会社
Facebook	https://www.facebook.com/gramin.programing
ホームページ	https://gramin.jp/?t=p

講師紹介

チカ先生

システムエンジニア。スマートフォンアプリの企画や UI デザインを手がける。
趣味はモダンダンス・芝居。



タテヤ先生

フリーのプログラマー。Web制作やスマートフォンアプリの開発を手がける。
趣味はヨガ・合気道・芝居。



min
Gra

クラス紹介

Gra

Gramin では現在以下に示す 3つのクラスを開講しています。プログラミングが初めての方や小学生のお子さまは「オンラインスクラッチクラス」から始め、上達度に応じて「ぐらみんコード」へステップアップしていきます。



オンラインスクラッチライトクラス

毎月第1、第3土曜日 13:00～14:00
毎月第2、第4土曜日 13:00～14:00

1ヶ月 4,320円（税込）

小学校 3～6年生対象

スクラッチの使い方から簡単なプログラミングやゲームまでをオンライン（ビデオチャット）で作成します。

スクラッチビギナークラス

毎週火曜 16:30～17:30 火曜クラス
毎週木曜 16:00～17:00 木曜クラス
毎週土曜 9:15～10:15 土曜クラス

1ヶ月 8,640円（税込）

小学校 3～6年生対象

スクラッチの使い方から簡単なプログラミングやゲームまでを作成します。

STEP UP!!



授業について

教室 横浜市戸塚区吉田町922-4

電話番号 05031365301

メール

gramin.makeall@gmail.com

参加はメール・電話・Web から

<https://gramin.jp>

オンラインスクラッチクラス

毎週月～金
16:00～19:00

毎週土曜 9:15～10:15

1ヶ月 8,640円（税込）

小学校 3～6年生対象

スクラッチを使ったゲーム作りをオンライン（ビデオチャット）で作成します。内容は能力に応じてステップアップしていきます。

ぐらみんコード

土曜 9:15～10:05 月々2回の授業

1ヶ月 6,480円（税込） 小5～中3

{ } ; オンラインでプログラミング言語
JavaScript や HTMLを勉強します。

お友達を招待頂いた場合

お誘い頂いたお友達が入会した場合、
3ヶ月間毎月の授業料から 1,080円
差し引かせて頂きます。

スクラッチビギナークラスは左記の住所で行います。
お休みの場合（災害時や月に 5回授業がある時等）
は事前にご連絡致します。

オンラインスクラッチクラス

Gra

min



このクラスでやること

オンラインスクラッチクラスでは子どもたちが自宅にいたままインターネット経由（オンライン）で講師と直接会話し、Scratch（スクラッチ）プログラミングを勉強します。プログラムは主に取り掛かりやすいゲーム（アクションゲーム・パズルゲーム）を中心に行い楽しく学習していきます。

対象年齢

オンラインスクラッチクラスは小学3年生から小学6年生までが対象となります。

授業の流れ

1

課題

2

発表

3

シャッフル！

4

コンピュータの話

5

プレイ

課題について

オンラインスクラッチクラスでは毎月課題が変わります。課題は1つのプログラムとして成立するもの（達成感のあるもの）です。

min
Gra

オンラインスクラッチライトクラス

Gra



オンラインスクラッチライトクラスではオンラインスクラッチクラス同様、子どもたちが自宅にいたままインターネット経由（オンライン）で講師と直接会話し、Scratch（スクラッチ）プログラミングを勉強します。プログラムは主にオンラインスクラッチクラスで取り扱うゲーム（アクションゲーム・パズルゲーム）をよりシンプルにしたものを中心に行い、プログラミングの基礎となる考え方を楽しく学習していきます。

対象年齢

オンラインスクラッチライトクラスは小学3年生から小学6年生までが対象となります。

授業の流れ

- 1 課題
- 2 発表
- 3 シャッフル！
- 4 コンピュータの話
- 5 プレイ

課題について

オンラインスクラッチライトクラスでは毎月課題が変わります。課題は1つのプログラムとして成立するもの（達成感のあるもの）です。

スクラッチビギナークラス

Gra

min

このクラスでやること

スクラッチビギナークラスでは Scratch（スクラッチ）を使って簡単なプログラムを作ります。プログラムは主に取り掛かりやすい身近なもの、例えばゲーム（アクションゲーム・パズルゲーム）のようなものから九九の問題や時計のプログラム等、小学校の授業に関連するものまでさまざまなプログラムに挑戦します。

授業の流れ

スクラッチビギナークラスの授業は次のように行います。

課題（20分）

プログラミング課題に取り組みます。最初は講師と一緒に、慣れてきたら難しい課題にも挑戦します。

発表（10分）

課題ができてできなくても作ったプログラムを発表しみんなでディスカッション！

ペアプログラミング（20分）

二人で一つのパソコンを使って一緒にプログラミング。一緒に考えることで友達の技術を習得したり議論したり、、、

コンピュータの話（5分）

プログラミングの背景となるコンピュータ知識について話します

タイピング（5分）

ローマ字入力の練習やブラインドタッチを練習します

min
Gra

ぐらみんコード

Gra

```
var count = 65;
var end = count + 10;

do {
  var message = String.fromCharCode(
    console.log(message);
    count++;
  } while (count < end);
```

```
<table class="table table-hover">
```

「ぐらみん
{♡}にコード

```
<th>英語</th><th>HTMLのタグ</th>
```

```
</td><td>&lt;table&gt;</td>
```

```
<tr>
```

```
<td>見出し</td><td>ヘッダ (header) </td><td>&lt;th&gt;</td>
```

このクラスでやること

ぐらみんコードでは子どもたちが自宅にいたままインターネット経由（オンライン）で講師と直接会話し、JavaScript（ジャバascript）というプログラミング言語を勉強します。スクラッチなどでの簡単なプログラミングでは飽き足らなくなった上級者におすすめの講座です。

対象年齢

小学 5年生～中学3年生となります。それ以外の学年についてはご相談下さい。

課題について



Web サイト上でプログラミングしますので特別なソフトウェアのインストールなどは不要です。

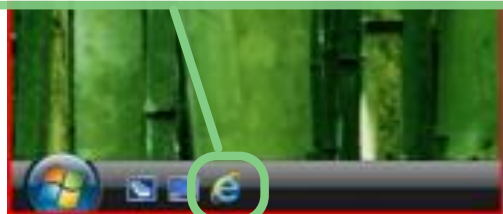
はじめのうちは基礎文法の学習、その後は HTML（エイティーエムエル）を使った Web デザインにも挑戦します。

また、コンピュータやネットワークに関する話も織り交ぜ、今後の IT 世代に必要な知識の習得を目指します。

新しくスクラッチアカウントを作るには

スクラッチのクラスではスクラッチのアカウントを取得してから授業を始めます。Gramin で代行して作成することも可能ですが、ご自身で作成する場合や、ご兄弟のアカウントを作成する場合には以下の手順で作成下さい。

1 インターネットエクスプローラ等を開き「scratch」と検索するか「scratch.mit.edu」にアクセスする



2 「Scratch - Imagine, Program, Share」をクリック



スクラッチのアカウントを作っておくと、自分で作った作品を保存したり、自宅で見ることができます。

4 ユーザ名・パスワードを入力して「Next」をクリック

Scratchに参加しよう

Your responses to these questions will be kept private.
Why do we ask for this info?

Birth Month and Year: 2月 2000
Gender: ☒ Male ☐ Female
Country: Japan
Email address: gramin.makeali@gmail.com

5 Birth Month and Year ... 生年月日
Gender ... 性別、Male (男)・Female (女)
Country ... 国、Japan を選択
Email address ... 利用可能なメールアドレスをそれぞれ入力して「Next」をクリック

ユーザ名とパスワードは忘れないようにして下さい

お願いしたいこと・規約・授業料

Gra

お子さまに守っていただきたいこと

お子さまには次のことを守って頂くようにお願いします。

パソコンを乱暴（らんぼう）に扱わない

帽子や上着は脱ぐ

お友達の情報を他の人に教えない

アメ・ガムを食べない

規約・お願い

授業に参加される際はホームページで公開している規約と教室に参加される時のお願いの内容に同意の上ご参加下さい。

- Gramin 規約一覧ページ
<https://gramin.jp/agreement-list/>



- 教室に参加される時のお願いページ
<https://gramin.jp/agreement/>



授業料のお支払い

お支払いは ゆうちょまたは銀行口座からの自動引き落としかPaypal（定期）でのお支払いとなります。お手続きについては本科参画時にご連絡致します。

本科クラスお申し込み方法

Gra

お申し込みフォーム

本科クラスへご参加頂ける場合には、参加を希望するクラスの Web ページから「お申し込みボタン」をクリック頂くか、下記 QR コードより必要事項をご入力の上送信して下さい。

- オンラインスクラッチクラス
<https://gramin.jp/online-scratch-class/>



- スクラッチビギナークラス
https://gramin.jp/scratch_beginner/



受講日程の変更・キャンセル

オンラインスクラッチクラス・スクラッチビギナークラスでは、学校行事などで参加が難しい日の講座を別の日程に変更することが可能です。

受講日程の変更やキャンセルは Gramin Webサイトの「各種お申し込みフォーム」の「日程変更・キャンセル」フォームか、以下の QR コードからお申し込み下さい。

- Gramin 各種お申し込みフォーム
https://gramin.jp/gramin_forms/



ご要望について

Gramin ではたくさんのご要望をお待ちしています。どんな小さなことでも気づいたことを以下のフォームに登録下さい（Email や電話でも受け付けておりますが下記のフォームは名前等は聞かれません）。

<https://gramin.jp/demand>

